

DOMAINE :	Sciences, technologies, santé
UFR/Ecole... :	IUT de Troyes
SITES :	Troyes
SPECIALITE DE B.U.T. :	Génie mécanique et productique (GMP)
PARCOURS TYPE :	Simulation numérique et réalité virtuelle
ANNEE UNIVERSITAIRE :	2025-2026
SEMESTRE :	Semestre S1

Modalités d'enseignement de la formation* :

☒	Formation Initiale
☒	Formation Continue
☐	Apprentissage
☐	Contrat Professionnel

											Contrôle continu																												Coefficients			
											Ressources														SAE														BC1	BC2	BC3	BC4
											TD / TP								Epreuve promotion entière						IUT								Péiode en entreprise						Spécifier	Développer	Réaliser	Exploiter
Elément Constitutif (Enseignement)			Volume horaire					Nb groupes			Oral		Ecrit		Rapport		Autre évaluation		Ecrit		Rapport		Portfolio		Livrable		Rapport		Soutenance		Entreprise		Rapport		Soutenance							
Code Apogée	E.C.	Intitulé	Vol. étud.	CM	TD	TP	H. Projet	CM	TD	TP	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre								
	R1.01	Mécanique	25,5	9	9	7,5									40	1			60	1																						
	R1.02	Science des matériaux	19	5,5	6	7,5									40	1			60	1																						
	R1.03	Mathématiques appliquées et outils scientifiques	69,5	20	28,5	21							20	1	3020	3			5020	2																						
	R1.04	Ingénierie de construction mécanique	36	6	-	30							30	1	7035	12																										
	R1.05	Outils pour l'ingénierie	28	10	3	15									70	1			30	1																						
	R1.06	Production - Méthodes	60	9	15	36									30	2			40	1																						
	R1.07	Métrologie	15	1,5	4,5	9							50	1	50	1																										
	R1.08	Ingénierie des systèmes cyberphysiques	36,5	9,5	15	12									25	2			25	2																						
	R1.09	Expression - Communication	30	6	15	9					50	1	50	1																												
	R1.10	Langues	20,5	2,5	12	6					25	1	25	1					50	1																						
	R1.11	Projet personnel et professionnel	13,5	-	10,5	3							40100	1	60	1																										
	PORTFOLIO	Portfolio	4,5	1,5	3	-	8																																			
	SAÉ 1.01	Analyse de produit grand public	10	1	6	3	15																100	1																		
	SAÉ 1.02	Modification d'un système mécanique	11,5	1	4,5	6	20																100	1																		
	SAÉ 1.03	De la maquette numérique au prototype physique	11,5	1	1,5	9	25																100	1																		
	SAÉ 1.04	Organisation structurelle de l'industrie	1	1	-	-	12																100	1																		

	3		
2			
2	4		
1,5		2,5	
	2	1	
1		5	
		1,5	
1,5	2		
1			2
1			2
0,5	0,5	0,5	0,5
0	0	0	0
7			
	8		
		7	
			4

Simulation numérique et réalité virtuelle	Total Etudiant

84,5	133,5	174	80
392			

Simulation numérique et réalité virtuelle	ECTS	8	9	8	5
	TOTAL	17,5	19,5	17,5	8,5
	SAE	7	8	7	4
		40,00	41,03	40,00	47,06

Date du vote en conseil de gestion :	20/05/2025
Date du vote de la CFVU :	17/06/2025