

DOMAINE :	Sciences, technologies, santé
UFR/Ecole... :	IUT de Troyes
SITES :	Troyes
SPECIALITE DE B.U.T. :	Génie mécanique et productique (GMP)
PARCOURS TYPE :	Simulation numérique et réalité virtuelle
ANNEE UNIVERSITAIRE :	2025-2026
SEMESTRE :	Semestre S3

Modalités d'enseignement de la formation* :

☒	Formation Initiale
☒	Formation Continue
☐	Apprentissage
☐	Contrat Professionnel

											Contrôle continu																									
											Ressources										SAE															
											TD / TP						Epreuve promotion entière				IUT								Période en entreprise							
Elément Constitutif (Enseignement)			Volume horaire					Nb groupes			Oral		Ecrit		Rapport		Autre évaluation		Ecrit		Rapport		Portfolio		Livrable		Rapport		Soutenance		Entreprise		Rapport		Soutenance	
Code Apogée	E.C.	Intitulé	Vol. étud.	CM	TD	TP	H. Projet	CM	TD	TP	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre		
	R3.01	Mécanique	30	12	15	3									30	1			35	2																
	R3.02	Dimensionnement des Structures	30,5	9,5	18	3									15	2			35	2																
	R3.03	Science des Matériaux	19	4	6	9									40	1			60	1																
	R3.04	Mathématiques Appliquées et Outils Scientifiques	20,521,5	8,59,5	12	-									50	1			50	12																
	R3.05	Ingénierie de construction mécanique	30,5	2	16,5	12									50	1			25	2																
	R3.06	Production - Méthodes	45	4,5	22,5	18								50	1	50	1																			
	R3.07	Métrologie	10,5	1,5	-	9									100	1																				
	R3.08	Organisation et Pilotage Industriel	25	1	12	12									50	1			50	1																
	R3.09	Ingénierie des systèmes cyberphysiques	31	7	9	15									50	1			50	1																
	R3.10	Expression & Communication	12	1,5	7,5	3						50	1	50100	1																					
	R3.11	Langues	17,5	1	9	7,5						25	1		25	1			50	1																
	R3.12	Projet Personnel et Professionnel	12	-	9	3								100	1																					
	R3.SNRV.13	Simulation	52,5	-	24	28,5									20	5																				
	PORTFOLIO	Portfolio	9	-	9	-	-																													
	SAÉ 3.01	Répondre, dans un cadre collaboratif, à un besoin de nature industrielle sur l'ensemble du cycle de vie	26,5	1	10,5	15	110																			100	1									
	SAÉ 3.SNRV.02	Exploiter un modèle numérique pour en découvrir les limites	31	-	22	9	30																		100	1										

Coefficients				
BC1	BC2	BC3	BC4	BC5
Spécifier	Développer	Réaliser	Exploiter	Virtualiser
	2	11.5		
	2	1		
2				
	1		1	
	1	2		
	2	22.5		
			1	
		1	11.5	
11.5	1		11.5	
	0,5	0,5		
1	0,5			0,5
0,25	0,25	0,25	0,25	0,5
				4,5
0	0	0	0	0
54.5	8	76	54	
				6

Simulation numérique et réalité virtuelle	Total Etudiant

53.54	202	147	140
402.5403.5			

Simulation numérique et réalité virtuelle	ECTS	4	8	7	5	6
	TOTAL	9,25	18,25	14,75	9,25	11,5
	SAE	54.5	8	76	54	6
		54.0548.65	43,84	47.4640.68	54.0543.24	52,17

Date du vote en conseil de gestion :	20/05/2025
Date du vote de la CFVU :	17/06/2025