

DOMAINE :	Sciences, technologies, santé
UFR/Ecole... :	IUT de Troyes
SITES :	Troyes
SPECIALITE DE B.U.T. :	Génie mécanique et productique (GMP)
PARCOURS TYPE :	Simulation numérique et réalité virtuelle
ANNEE UNIVERSITAIRE :	2025-2026
SEMESTRE :	Semestre S4

Modalités d'enseignement de la formation* :

☒	Formation Initiale
☒	Formation Continue
☐	Apprentissage
☐	Contrat Professionnel

											Contrôle continu																									
											Ressources												SAE													
											TD / TP								Epreuve promotion entière				IUT								Période en entreprise					
Elément Constitutif (Enseignement)			Volume horaire					Nb groupes			Oral		Ecrit		Rapport		Autre évaluation		Ecrit		Rapport		Portfolio		Livrable		Rapport		Soutenance		Entreprise		Rapport		Soutenance	
Code Apogée	E.C.	Intitulé	Vol. étud.	CM	TD	TP	H. Projet	CM	TD	TP	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre	%	Nombre		
	R4.01	Mécanique	25,5	9	12	4,5									30	1			70	1																
	R4.02	Dimensionnement des Structures	20,5	7	9	4,5									30	1			70	1																
	R4.03	Science des Matériaux	10	2,5	4,5	3									50	1			50	1																
	R4.04	Mathématiques Appliquées et Outils Scientifiques	10	1	9	-													100	1																
	R4.05	Ingénierie de construction mécanique	19	4	6	9									3050	21			4050	1																
	R4.06	Production - Méthodes	22	4	9	9									50	1			50	1																
	R4.07	Organisation et Pilotage Industriel	16	5,5	10,5	-													100	1																
	R4.08	Ingénierie des systèmes cyberphysiques	10,5	-	-	10,5									100	1																				
	R4.09	Expression & Communication	10,5	-	4,5	6					50	1	50	1																						
	R4.10	Langues	10,5	-	4,5	6					50	1	50	1																						
	R4.11	Projet Personnel et Professionnel	6	-	-	6							100	1																						
	R4.SNRV.12	Simulation	28,5	-	7,5	21									50	2																				
	PORTFOLIO	Porfolio	6	-	6	-	-															100	1													
	SAÉ 4.01	Répondre, dans un cadre collaboratif, à un besoin de nature industrielle sur l'ensemble du cycle de vie	16	1	6	9	65																		100	1										
	SAÉ 4.SNRV.02	Utiliser la réalité virtuelle et/ou augmentée pour anticiper et corriger des problèmes en situation réelle	14,5	-	8,5	6	15																	100	1											
	STAGE	Stage S4	-	-	-	-	-																					40	1	30	1	30	1			

Coefficients				
BC1	BC2	BC3	BC4	BC5
Spécifier	Développer	Réaliser	Exploiter	Virtualiser
	2,5	2		
	2	2		
	2			
			2	
	11.5	33.5		
33.5			22.5	
	1		2	
	2			
1			1	
		1	1	
0,25	0,25	0,25	0,25	0,5
				6
10.5	21.5	10.5	10.5	1
2	3	4	3	
				3
3	4	4	3	2

Simulation numérique et réalité virtuelle	Total Etudiant

34	97	94,5	80
225,5			

Simulation numérique et réalité virtuelle	ECTS	4	8	8	5	5
	TOTAL	10,25	19,75	17,25	15,25	12,5
	SAE	65.5	98.5	98.5	76.5	6
		58.5453.66	45.5743.04	52.1749.28	45.942.62	48,00

Date du vote en conseil de gestion :	20/05/2025
Date du vote de la CFVU :	17/06/2025